



*“Tutti gli usi della parola a tutti mi sembra un buon motto, dal bel suono democratico.
Non perché tutti siano artisti, ma perché nessuno sia schiavo”*
Gianni Rodari

Manifestazione di Interesse

Lazio Innova e l'Associazione di Promozione Sociale **Codexpo.org**, associata allo Spazio Attivo di Zagarolo, in collaborazione con **Lynx srl**, hanno deciso di festeggiare i 100 anni dalla nascita di Rodari lanciando un nuovo progetto rivolto agli studenti della Scuola Secondaria di primo grado: il **R0dar1 C0d1ng C0ntest Lazio**, un omaggio che Rodari avrebbe apprezzato particolarmente, perché il nostro obiettivo è quello di rendere i bambini protagonisti e non passivi utenti di computer, tablet e smartphone.

Obiettivo

R0dar1 C0d1ng C0ntest è un'azione ideata da **Codexpo.org** con la collaborazione di Lynx, aperto a tutta Italia. **R0dar1 C0d1ng C0ntest Lazio** è rivolto a tutte le Scuole Secondarie di primo grado della Regione Lazio e verrà svolta negli Spazi Attivi della Regione Lazio, all'interno dei FabLab, dove esperti di coding selezioneranno i migliori progetti e aiuteranno i team di ragazzi a costruire un'app funzionante.

Attività

Il progetto presentato dall'Istituto dovrà riguardare una app ispirata ad una o più filastrocche di Rodari, sviluppata con un linguaggio di programmazione o un ambiente a scelta dell'Istituto: da Scratch a Snap!, da Logo a Kojo, da Python a Ruby.

Come i software della serie storica di software educativi “Stroccofillo”, le app dovranno interagire con le filastrocche di Rodari, trasformandole a livello di lettere, parole, versi. Possono toccare il versante musicale e sonoro ma anche quello grafico e dell'animazione. Possono essere interattive, fino ad essere dei veri e propri giochi.

I progetti saranno selezionati da esperti di coding e da Lazio Innova. I progetti selezionati verranno immessi nel percorso e gli studenti, accompagnati da un docente di riferimento, parteciperanno alle sessioni formative e di sviluppo presso i FabLab Lazio degli Spazi Attivi.

Gli studenti partendo dall'idea progetto e dal linguaggio di programmazione individuato saranno portati a completare la fase di progettazione ed implementazione funzionale sviluppando l'applicazione fino alla fase di rilascio tecnico.

Target

Studenti delle Scuole Secondarie di primo grado di età compresa tra i 10 ed i 14 anni.

Descrizione delle attività

Il percorso verrà proposto in orario pomeridiano dalle 15.00 alle 18.00 come attività laboratoriale, salvo diverse esigenze della maggioranza degli istituti.

Gli istituti, che intendono aderire, dovranno presentare un progetto o più progetti e proporre a tutti gli studenti della fascia di età 10-14 anni di aderire al laboratorio con autorizzazione dei genitori.

Ogni istituto può presentare un progetto per ogni sezione attiva e massimo 10 studenti per ogni progetto, ad esempio se l'istituto ha una sola sezione può presentare al massimo 1 progetto, se ha 3 sezioni al massimo 3 progetti se ha 6 o più sezioni al massimo 6 progetti.

Il programma prevede due fasi:

- supporto alle idee progettuali proposte dagli istituti.
- selezione delle app vincitrici.

La prima fase è articolata in **più incontri** della durata di almeno 2 ore, determinati in base all'esigenze di sviluppo del progetto.

In ogni caso il numero di ore di supporto non può superare le 24 ore per ogni Spazio Attivo.

Gli Spazi Attivi regionali saranno individuati in base alla preferenza espressa dall'Istituto.

Selezione dei progetti

Ogni spazio attivo potrà accogliere un numero massimo di 6 progetti.

I progetti, prevenuti via mail nei termini stabiliti dal presente avviso, saranno selezionati ed immessi nel percorso in base ai seguenti criteri:

1. attinenza tematica con il contest
2. realizzabilità tecnica (in relazione all'età degli studenti e all'ambiente scelto)

I team di studenti saranno invitati a partecipare ai percorsi di sviluppo delle app, sulla base di un programma di incontri stabilito con lo Spazio Attivo ed il FabLab di riferimento ed in base agli obiettivi di progetto concordati.

La gara di coding

Tutte le app prodotte saranno inviate dai team leader ad una piattaforma web messa a disposizione gratuitamente da Lynx. Ogni progetto candidato verrà sottoposto ad una giuria, composta da esperti di Rodari e di didattica multimediale, insieme agli autori di Strocchifillo.

La selezione finale avverrà in base ai seguenti criteri:

1. originalità
2. qualità del codice sorgente
3. qualità ed equilibrio multimediale

L'evento finale, in sede e data da destinarsi nel mese di Giugno 2020, sarà a sua volta uno spettacolo che mette insieme testo, musica e coding, ricco di sorprese e di ospiti.

Premi

Saranno previsti premi per le prime tre classificate.

La prima classificata sarà ospitata gratuitamente a Omegna per l'inaugurazione del Museo Rodari ed avrà un contributo pari a 2.000,00 per la copertura delle spese di viaggio e 1 pernottamento per il team e 2 accompagnatori.

La seconda e terza classificata riceveranno rispettivamente € 1.000,00 e € 500,00 in materiali didattici, una raccolta di opere di Gianni Rodari.

Modalità di partecipazione

Gli Istituti Scolastici **dovranno inviare via mail** a partire dal 2 marzo e fino al 31 marzo al seguente indirizzo ssa@lazioinnova.it **l'allegato A** del presente Avviso **indicando**:

- Spazio Attivo di riferimento¹
 - o Spazio Attivo Zagarolo – Piazza Indipendenza 18 – Palazzo Rospigliosi – Zagarolo
 - o Spazio Attivo Bracciano – Via di Valle foresta, Bracciano
 - o Spazio Attivo Colleferro – Via degli esplosivi – Colleferro
 - o Spazio Attivo Ferentino – Via Casilina km 64200 – Ferentino
 - o Spazio Attivo Latina - Via Carlo Alberto 22 - Latina
 - o Spazio Attivo Rieti – Via dell'Elettronica – Rieti
 - o Spazio Attivo Roma Casilina – Via Casilina 3T – Roma
 - o Spazio Attivo Viterbo – Via Valle Faul 22 – Viterbo
 - o Spazio Attivo Civitavecchia – via Antonio da Sangallo - Civitavecchia
- massimo 1 idee progettuale per sezioni;
- numero degli studenti che comporrà il team con evidenza dell'età dei partecipanti;
- professore di riferimento.

Sarà cura dell'Istituto accertarsi che la Manifestazione di interesse sia stata presentata in tempo utile alla programmazione delle attività.

Sarà cura dell'Istituto individuare il gruppo di studenti che parteciperanno al percorso.

Lo Spazio Attivo avvierà la collaborazione con gli Istituti sulla base dell'ordine cronologico di presentazione della presente manifestazione di interesse, riservandosi la facoltà di attivare o meno l'azione, in considerazione della propria capacità operativa.

E' previsto un incontro plenario a Spazio Attivo LOIC Zagarolo ed in video conferenza negli altri Spazi Attivi con i dirigenti scolastici e i professori per l'avvio delle attività, il giorno 9 aprile 2020.

Gli interventi si svolgeranno a partire dal giorno 15 aprile 2020 al giorno 30 maggio 2020, concordando un calendario degli incontri per ogni spazio attivo.

Roma, 13 febbraio 2020

¹ Sarà sempre possibile per casi eccezionali individuare una sede alternativa allo Spazio Attivo grazie alla collaborazione con il Sistema Bibliotecario di Roma e il Sistema Bibliotecario dei Monti Prenestini.