



La digitalizzazione AWI

- Presentazione
- Copyright AWI 2018

AndersWinst: Gli esperti del digitale



- Il gruppo **AndersWinst** nasce nel 2008 ed è presente in Italia dal 2016.
- **Mission** □ Sviluppare prodotti e servizi **digitali** per migliorare la qualità dell'apprendimento e dell'insegnamento.
- Ad oggi i nostri servizi sono usati da oltre **200.000** alunni, più di **900** scuole in Italia e nei Paesi Bassi.

Perchè digitale ? □ Il futuro è inevitabile....è solo una questione di tempi d'adesione !!!

Gestibilità

- Dematerializzazione
- Correzione automatica
- Quantità di contenuti ed aggiornamenti potenzialmente infinita

Flessibilità

- Individualizzazione
- Accomodazione BES
- Integrazione materiali didattici

Interattività

- Feedback immediato
- Multimedialità
- Controllo degli apprendimenti per l'alunno

- Risparmi elevati in termini di tempo, peso e risorse economiche
 - Apprendimento migliorato e velocizzato (+50%)

Obiettivo	Beneficiari	Caratteristiche di una piattaforma didattica digitale
Migliorare i risultati di apprendimento	Studenti	Eserciziari digitali con feedback immediato
Motivare gli studenti	Studenti e Insegnanti	Si migliora il tempo di apprendimento e si stimola a migliorare
Alleggerire gli zaini	Studenti	Possibilità di avere esercizi, compiti e libri su tablet/pc
Favorire la collaborazione studenti - insegnanti	Studenti e Insegnanti	Possibilità di creare gruppi di alunni, gruppi di lavoro
Risparmi di costi	Scuola / Famiglie	Costi integrali inferiori
Risparmi di tempo	Insegnanti	Esercizi e test preconfezionati ed autocorretti
Immagine/Iscrizioni	Istituto	Migliora l'appeal dell'offerta di contenuti di un istituto

L'offerta formativa AndersWinst

In linea con le più recenti indicazioni del Piano per la Formazione dei Docenti 2016 – 2019, AndersWinst propone 3 corsi :

- **Corso AWILab** (8 ore), di cui 4 in aula e 4 on-line - **Codice SOFIA 15708**
- **Corso AWILab Avanzato** (25 ore formative), di cui 12 ore in aula (3 moduli) e 13 ore on-line - **Codice SOFIA 15709**
- **Corso AWILab Avanzato +** (Numero minimo di partecipanti per l'attivazione del corso: 20 iscritti) con 25 Tablet inclusi e licenze per tutta la durata del corso - **Codice SOFIA 15709**

Le piattaforme didattiche di AndersWinst



- **Eserciziario digitale completo, potente e ludico**
- Semplice da utilizzare e differenziabile
- **Scuola primaria**
- Individualizzazione automatica CAT-ELO (UniAmsterdam)
- Possibilità d'inserimento contenuti da parte dei docenti tramite foglio Excel



- **Ambiente digitale d'apprendimento (ELE) completo**
- Integrazione di esercizi/teoria, adattivo, possibilità di autogestione da parte dell'alunno
- **Scuole primarie e secondarie**
- Utilizzato da più di 200.000 alunni; più di 1.000.000 di esercizi svolti
- Possibilità d'inserimento contenuti da parte dei docenti in modo completo e semplice

I nostri indirizzi

www.anderswinst.com

AndersWinst Italia s.r.l.

Via F. Argelati 10 - 20135 - Milano (MI)

P.Iva 02234360507

Tel. 0500 98 72 72

info@anderswinst.it



APPRENDIMENTO SU MISURA



Eserciziario digitale completo
 Uso classica/vacanze/famiglie
 Contenuti interattivi Mate/Ita/Inglese



Su Kpito

Kpito rende l'apprendimento più divertente, più facile e più veloce:

- Piattaforma digitale per la scuola primaria
- Esercizi, istruzione e gamification
- Utilizzo come eserciziario quotidiano in aula e libro di vacanze
- Web-app, funziona su ogni dispositivo, anche PC e smartphone
- 25.000 esercizi per alunni da 6 a 11 anni
- Matematica, Italiano, Inglese, Scienze, Geografia e Storia; tutti gli argomenti delle indicazioni nazionali italiane
- Alunni eseguono batterie preselezionate o esercizi che si adattano automaticamente al livello dell'alunno.



La promessa di Kpito ai docenti/genitori

- Installazione e formazione iniziale in meno di 15 minuti
- Funziona su ogni dispositivo
- Correzione automatica
- Fotocopie, quaderni e libri eliminati
- Contenuti di 6 materie e tutti i livelli
- Miglioramento continuo piattaforma
- L'Helpdesk risponde lo stesso giorno.

Contattaci!

www.kpito.it

info@anderswinst.com

Esercizi classici

La classe è monitorata in tempo reale. Il docente vede le risposte degli alunni individuali, anche a distanza, per aiutare alunni in difficoltà.



Lavorare in gruppi

In tempo reale, il docente monitora alunni che stanno lavorando su argomenti diversi. Il punti esclamativo indica gli alunni che richiederebbero più istruzione.



"Push" di compiti da fare

Il docente mette a disposizione contenuti alla classe e/o a gruppi o alunni individuali. L'alunno troverà i contenuti da fare nell'Aereo. Ricerca libera o tematica di argomento.



Analisi

Livello dell'alunno nella distribuzione italiana per ogni materia e argomento. Fai "toggle" per confrontare alunno o classe con altri livelli/ classi.



Settaggi

Impostazione dei nomi e avatar. Crea gruppi di alunni a cui spingere contenuti. Accendi Game Mode e cambi lo sfondo da Fattoria a Mappa Mundis.



Kpito vuol dire apprendimento su misura

Con Kpito tutto è facile e divertente

- Lavora in classe o a casa, da solo o monitorato dal docente in tempo reale
- Piattaforma facilissima utilizzare
- Esercizi adatti automaticamente al livello dell'alunno individuale (CAT-ELO)
- Tutti i contenuti di tutte le materie sono sempre disponibili
- Docenti creano i propri contenuti con Excel
- Cambia lo sfondo per gli alunni.
- Gamification con monete "Koin", premi e Game Mode (sfida di altro alunno).



Kpito: soluzione ideale per le vacanze

Il libro di vacanze più potente e economico

- Sostituisce tutti i libri estivi e di altre vacanze con una piattaforma unica
- Forte motivazione dalla parte di alunni
- Accessibile con tablet, smartphone o PC
- Il docente seleziona e spinge ("push") contenuti alla classe o alunni individuali
- Anche a distanza, il docente può monitorare o cambiare contenuti
- Formazione né installazione necessarie
- Costi molto bassi e prevedibili
- Possibilità di integrare libri di vacanze e l'eserciziario abituale
- Evitare "retrogrado" estivo abituale



www.anderswinst.com



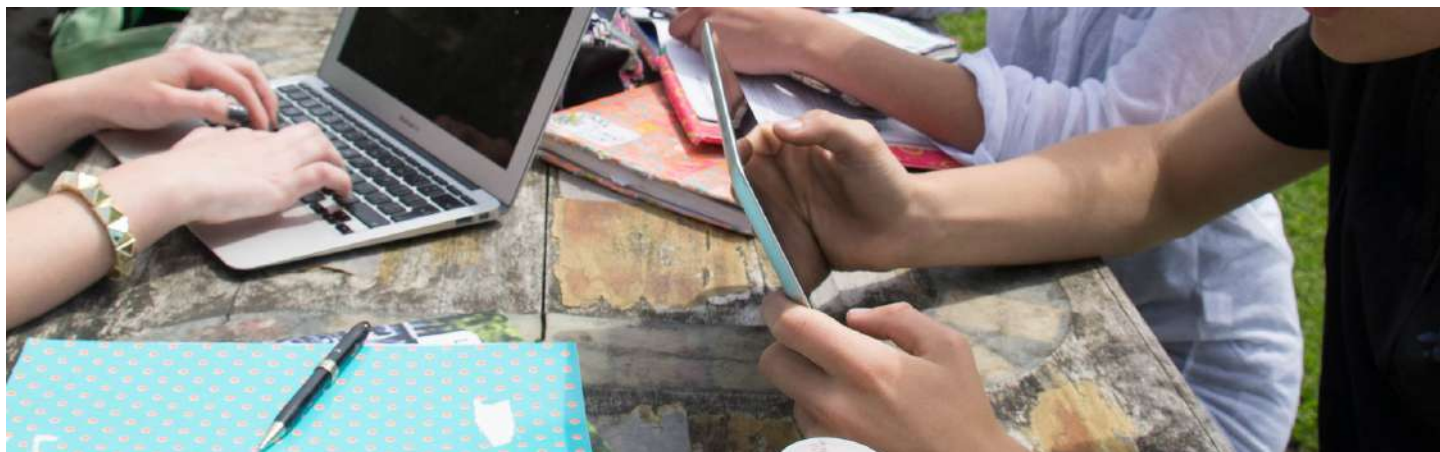
- **KPITO: PIATTAFORMA DIDATTICA ADATTIVA PER LA SCUOLA PRIMARIA**
- **SOLO VANTAGGI DIDATTICI**
 - AFFIANCA, INTEGRA, SOSTITUISCE ESERCIZIARI
 - MIGLIORA LA QUALITÀ D'APPRENDIMENTO
 - MOTIVA GLI ALUNNI
 - ALLEGGERISCE ZAINI
- **VALORIZZA IL RUOLO DEI DOCENTI**
 - MONITORAGGIO COSTANTE, IMMEDIATO DOCENTE-GENITORE-ALUNNO
 - PIANIFICAZIONE DI ATTIVITÀ ED OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO
 - PERSONALIZZAZIONE AUTOMATICA DI ESERCIZI PER ALUNNI DI TUTTI I LIVELLI
 - APPROCCIO LUDICO-INTUITIVO
 - 25.000 ESERCIZI – SEI MATERIE
- **RISPARMIO ECONOMICO, DI TEMPO E FOTOCOPIE**
- **FACILE DA INSTALLARE ED UTILIZZARE**
- **IN DEFINITIVA IL DIGITALE NELLA SCUOLA PRIMARIA CON UN SOLO CLICK!**





AndersWinst

Ticit



Contenuti

Matematica, Inglese (2017) Italiano e altre materie.



Livelli

Per tutte le scuole da 6 a 14 anni.



Adattivo

Automaticamente, ogni alunno lavora al proprio livello.



Tutto Online

nessun programma da installare, accessibile da qualsiasi dispositivo.



Veloce

Risparmio di tempo per il docente e per l'alunno.



Comodo

e leggero, niente più carta e fotocopie.



Feedback

immediato e completo per il docente e per l'alunno.



Dispositivi

Tablet e WiFi forniti se necessario.



Economico

COME FUNZIONA NELLA PRATICA?

Ticit è la piattaforma didattica digitale d'apprendimento più potente e completa per le scuole primarie e secondarie.

Nata nel 2010 in Olanda come Learnbeat, nel 2016 AndersWinst la introduce in Italia, ed oggi è l'ambiente didattico digitale più completo in Europa

grazie ai suoi esercizi e teoria integrati anche in modalità adattiva, ed allo spazio autore più potente e semplice da utilizzare.

Il docente svolge la lezione quotidiana, con il proprio metodo di insegnamento. Arriva il momento di verificare l'apprendimento e ampliare le conoscenze. Gli alunni effettuano l'accesso alle lezioni online. Le lezioni possono essere formate da esercizi, test, quiz, ma anche contenuti teorici (libri di testo digitali). Tutto in modalità adattiva, ed i contenuti teorici sono integrati con gli esercizi. Generalmente la classe utilizza tablet e WiFi forniti da Ticit, ma ogni dispositivo, tablet, smartphone o PC (aula informatica!) va benissimo.

Il docente può scegliere un argomento su cui lavorare oppure chiedere agli alunni di selezionare argomenti secondo le esigenze e le preferenze individuali. Gli alunni lavorano per 10-20 minuti sui dispositivi. Le lezioni sono divise in attività, che raggruppano una o più serie di esercizi, in genere 15-20 a seconda della materia e delle difficoltà. Finita una attività gli alunni possono selezionare un argomento su cui lavorare in modo adattivo/individualizzato oppure tornare ad una attività precedente da perfezionare.

In tempo reale, il docente segue l'andamento della classe, nel suo insieme o a livello individuale. Le molteplici informazioni disponibili per seguire gli alunni in tempo reale, possono anche essere utilizzate in momenti successivi ma ovviamente, il feedback è immediato e ciò rende possibile proseguire le attività da parte di alunni in difficoltà. Quando è l'intera classe a trovarsi in difficoltà, il docente può decidere di fermare le attività e fornire istruzioni aggiuntive con una spiegazione contestuale seguendo la propria metodologia tradizionale.

Presentazione video:

https://youtu.be/rdZCxsA_11U

<http://anderswinst.it/>